



NO PICTO NETTOYANT MULTI-USAGES

NETTOYANT ALCALIN DE SÉCURITÉ			 pH 10,9
--	--	--	---

► **Gamme NO PICTO : sans étiquetage de sécurité.**

► **Élimine les souillures sur toutes les surfaces lavables : carrelages, plastiques, ciment, y compris pour le nettoyage des moteurs, sols de garage et le lessivage des murs.**

► **Sans soude, sans potasse, sans solvants.**

► **Utilisable en milieu alimentaire, conforme à l'arrêté du 19/12/2013.**

► **S'utilise manuellement, à la haute pression, en autolaveuse ou bac à ultrason.**

► **Formule concentrée, s'utilise à faible dosage.**

LIEUX D'UTILISATION

Convient à toutes les industries, garages, collectivités, établissements de santé, hôtellerie, enseignement, ...

MODE D'EMPLOI :

Utilisation manuelle : diluer de 3 à 5 %.

Utilisation mécanique : diluer de 1 à 3 %.

Appliquer la solution sur la surface à nettoyer, frotter, laisser agir quelques minutes. Rincer.

PRODUITS ASSOCIÉS :

Complétez votre action avec notre large gamme :

- Gamme NO PICTO
- Savon d'ateliers
- Désinfectants, ...

MATÉRIELS D'APPLICATION :

Découvrez la synergie parfaite avec notre gamme de matériel d'application sol :

- Chariots de ménage, seaux
- Brosses
- Autolaveuses
- Bac à ultrason

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Aspect : liquide marron.

pH pur: 10,9.

Densité : 1,09.

Conforme à l'arrêté du 19/12/13 relatif au nettoyage du matériel pouvant se trouver au contact de denrées alimentaires. Pour cette utilisation, rinçage obligatoire.

CONDITIONS D'EMPLOI

Consulter les précautions d'emploi sur l'emballage ou la FDS.

Nous ne saurions être responsables pour toutes applications du produit autres que celles exprimées dans cette notice.

EPI PRÉCONISÉS : gants, lunettes.

FT1020006710020-0425 NO PICTO NETTOYANT MULTI USAGES

Vous souhaitez une démonstration :
contactez votre commercial ou
appelez-nous au 02.32.96.93.93

Nos fiches de données de sécurité sont
disponibles 24h/24 sur Internet à
l'adresse : www.quickfds.com

**Pour les équipements de
protection individuelle, consultez**
